

# UPROSZCZONA OFERTA REALIZACJI ZADANIA PUBLICZNEGO

## POUCZENIE co do sposobu wypełniania oferty:

Ofertę należy wypełnić wyłącznie w białych pustych polach, zgodnie z instrukcjami umieszczonymi przy poszczególnych polach lub w przypisach.

Zaznaczenie gwiazdką, np. "pobieranie\*/niepobieranie\*" oznacza, że należy skreślić niewłaściwą odpowiedź i pozostawić prawidłową. Przykład: "pobieranie\*/niepobieranie\*".

## I. Podstawowe informacje o złożonej ofercie

1. Organ administracji publicznej, do którego adresowana jest oferta	Prezydent Miasta Torunia
2. Rodzaj zadania publicznego <sup>1)</sup>	15) działalności na rzecz dzieci i młodzieży, w tym wypoczynku dzieci i młodzieży

## II. Dane oferenta(-tów)

1. Nazwa oferenta(-tów), forma prawna, numer w Krajowym Rejestrze Sądowym lub innej ewidencji, adres siedziby, strona www, adres do korespondencji, adres e-mail, numer telefonu	
Nazwa: <b>Fundacja Fucco</b> , Forma prawna: <b>Fundacja</b> , Numer Krs: <b>0000641916</b> , Kod pocztowy: <b>64-125</b> , Poczta: <b>Poniec</b> , Miejscowość: <b>Poniec</b> , Ulica: <b>Drożdżyńskiego</b> , Numer posesji: <b>15</b> , Województwo: <b>wielkopolskie</b> , Powiat: <b>gostyński</b> , Gmina: <b>Poniec</b> , Strona www: <b>www.kraverzy.eu</b> , Adres e-mail: <b>erwin.garbarczyk@gmail.com</b> , Numer telefonu: <b>+48726571918</b> ,	
Adres korespondencji: Kod pocztowy: <b>64-100</b> , Poczta: <b>leszno</b> , Miejscowość: <b>leszno</b> , Ulica: <b>towarowa</b> , Numer posesji: <b>13</b> , Numer lokalu: <b>6</b> , Województwo: <b>wielkopolskie</b> , Powiat: <b>Leszno</b> , Gmina: <b>m. Leszno</b> ,	
2. Dane osoby upoważnionej do składania wyjaśnień dotyczących oferty (np. imię i nazwisko, numer telefonu, adres poczty elektronicznej)	

## III. Zakres rzeczowy zadania publicznego

1. Tytuł zadania publicznego	Technologicznie GOTOWI			
2. Termin realizacji zadania <sup>2)</sup>	Data rozpoczęcia	16.11.2023	Data zakończenia	30.11.2023

3. Syntetyczny opis zadania (wraz ze wskazaniem miejsca jego realizacji)

## Opis zadania

Projekt zakłada przeprowadzenie szkolenia z zakresu projektowania i modelowania 3D na potrzeby druku 3D oraz rzeczywistości rozszerzonej oraz z zakresu programowania rzeczywistości rozszerzonej dla dzieci i młodzieży.

Rzeczywistość rozszerzona (AR - Augmented Reality) to technologia, która łączy elementy wirtualne z rzeczywistym światem. AR polega na wzbogacaniu otaczającego nas środowiska o dodatkowe informacje, obiekty lub efekty wizualne za pomocą urządzeń elektronicznych, takich jak smartfony, tablety, okulary AR lub gogle. Główne cechy rzeczywistości rozszerzonej to:

Nakładanie wirtualnych elementów na rzeczywisty widok: AR umożliwia widzom oglądanie otaczającego świata, jednocześnie dodając do niego elementy wirtualne, takie jak trójwymiarowe modele, animacje, dane tekstowe czy dźwięki.

Interakcja z wirtualnymi obiektami: W ramach rzeczywistości rozszerzonej użytkownicy mogą często interagować z wirtualnymi elementami, przykładowo przesuwając je, obracać, zmieniać ich rozmiar czy wpływać na ich zachowanie.

Rozpoznawanie i śledzenie rzeczywistych obiektów: AR korzysta z technologii takich jak kamery, czujniki ruchu i technologie rozpoznawania obrazów, aby śledzić otoczenie i włączać odpowiednie elementy wirtualne.

Zastosowania w różnych dziedzinach: AR ma szerokie zastosowanie w wielu dziedzinach, takich jak rozrywka, edukacja, medycyna, przemysł, projektowanie, reklama i wiele innych.

Przykłady popularnych urządzeń i aplikacji wykorzystujących technologię rzeczywistości rozszerzonej to m.in. Google Glass, Microsoft HoloLens, aplikacje mobilne typu Snapchat czy Pokémon GO. AR zmienia sposób, w jaki postrzegamy i korzystamy z informacji oraz komunikujemy się z otoczeniem, co sprawia, że jest fascynującym obszarem rozwoju technologicznego.

Obecnie jednymi z najważniejszych kompetencji kluczowych ułatwiających, a wręcz gwarantujących pracę jest umiejętność programowania oraz trójwymiarowa grafika komputerowa.

W naszym projekcie łączymy te dwa elementy dając niebagatelną przewagę na rynku pracy oraz bardzo poszukiwane umiejętności pozwalające na zdobycie dochodowej pracy.

Warsztaty praktyczne składać się będą z 2 bloków:

1. modelowanie 3D - 3h
2. programowanie AR - 3h

## Miejsce realizacji

Toruń B201 Konferencyjna  
Mokre / DEK134

## 4. Opis zakładanych rezultatów realizacji zadania publicznego

Nazwa rezultatu	Planowany poziom osiągnięcia rezultatów (wartość docelowa)	Sposób monitorowania rezultatów / źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
-----------------	--	---

Liczba uczestników	20	relacja fotograficzna, lista obecności
Liczba godzin warsztatów praktycznych z modelowania 3D	3	relacja fotograficzna, lista obecności
Liczba godzin warsztatów praktycznych z programowania AR	3	relacja fotograficzna, lista obecności

**5. Krótka charakterystyka Oferenta, jego doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie oraz zasobów, które będą wykorzystywane w realizacji zadania.**

**Charakterystyka oferenta**

Projektowaniem oraz programowaniem zajmujemy się od 2013r.  
 Jesteśmy jednymi z pionierów druku 3D w Polsce oraz jednym z najbardziej zaawansowanych ośrodków pod kątem AR w Polsce.  
 Sami posiadamy najbardziej zaawansowany przewodnik AR na świecie.

**Doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie**

Fundacja prowadzi w trybie ciągłym szkolenia z druku 3D, projektowania 3D oraz podstaw programowania AR w całej Polsce.

Prowadziliśmy swoje warsztaty min w:

- Warszawie,
- Poznaniu,
- Lesznie,
- Gostyniu,
- Wschowie, - Rymanowie, - Wrocławiu, - Rawiczu
- i wielu, wielu więcej miejscach.

**Zasoby, które będą wykorzystywane w realizacji zadania**

rzutnik  
 20 modeli testowych  
 30 projektów testowych  
 programista z 13-letnim doświadczeniem, były nauczyciel Programowania Aplikacji Interenetowych  
 grafik z 15-letnim doświadczeniem  
 laptop  
 skaner 3D

**IV. Szacunkowa kalkulacja kosztów realizacji zadania publicznego**

Lp.	Rodzaj kosztu	Wartość PLN	Z dotacji	Z innych źródeł
1.	Wynajem sali konferencyjnej	600,00		
2.	Koszty transportu sprzętu	200,00		

3.	Wynagrodzenie dla grafika-warsztatowca	500,00		
4.	Wynagrodzenie dla programisty-warsztatowca	500,00		
5.	Koszty promocji zadania	200,00		
6.	Koszty obsługi księgowej	150,00		
Suma wszystkich kosztów realizacji zadania		2 150,00	2 000,00	150,00

## V. Oświadczenia

Oświadczam(y), że:

- 1) proponowane zadanie publiczne będzie realizowane wyłącznie w zakresie działalności pożytku publicznego oferenta(-tów);
- 2) pobieranie świadczeń pieniężnych będzie się odbywać wyłącznie w ramach prowadzonej odpłatnej działalności pożytku publicznego;
- 3) oferent\* / oferenci\* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)\* / zalega(-ją)\* z opłacaniem należności z tytułu zobowiązań podatkowych;
- 4) oferent\* / oferenci\* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)\* / zalega(-ją)\* z opłacaniem należności z tytułu składek na ubezpieczenia społeczne;
- 5) dane zawarte w części II niniejszej oferty są zgodne z Krajowym Rejestrem Sądowym\* / inną właściwą ewidencją\* ;
- 6) wszystkie informacje podane w ofercie oraz załącznikach są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym;
- 7) w zakresie związanym ze składaniem ofert, w tym z gromadzeniem, przetwarzaniem i przekazywaniem danych osobowych, a także wprowadzaniem ich do systemów informatycznych, osoby, których dotyczą te dane, złożyły stosowne oświadczenia zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

(podpis osoby  
upoważnionej  
lub podpisy osób  
upoważnionych  
do składania oświadczeń  
woli  
w imieniu oferenta)

Data.....

Załączniki:

1. Wykaz działań promocyjnych (*obligatoryjny - papierowo, złożony również elektronicznie*)
2. Wypis z Ewidencji Stowarzyszeń Zwykłych, jeśli organizacja nie posiada KRS (*fakultatywny*)
3. Statut organizacji poświadczony "za zgodność z oryginałem" przez osobę upoważnioną zgodnie z KRS lub Ewidencją Stowarzyszeń Zwykłych prowadzoną przez właściwy organ. (*obligatoryjny - papierowo, złożony również elektronicznie*)
4. klauzula informacyjna (*obligatoryjny - papierowo, złożony również elektronicznie*)

<sup>1)</sup> Rodzaj zadania zawiera się w zakresie zadań określonych w art. 4 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2018 r. poz. 450, z późn. zm.).

<sup>2)</sup> Termin realizacji zadania nie może być dłuższy niż 90 dni.

